

# Chronologie des Unternehmenszeitalters

---

## Firmenjahr 0 (1384 im Mandinorianischen-Kalender)

Ein massiver vulkanischer Ausbruch schafft einen schiffbaren Kanal durch die vorher unempfindlichen Barriereninseln und eröffnet einen Seeweg, die »Meerenge«, zum teilweise mythischen Subkontinent nach Süden.

## 5 - 8 (1389 - 97)

Die erste Entdeckungsreise zu diesem »südlichen Mysterium«, die durch das Mandinorianische Reich eingeleitet wird. Der Kontinent wird Arradsia zu Ehren von Königin Arrad IV von Mandinorien genannt. Die ersten Drachen werden getötet, und die einzigartigen Eigenschaften des Bluts der Tiere entdeckt. Die meisten Mitglieder der Vorhut gehen zugrunde, entweder durch den Kontakt mit dem unverdünnten Drachenblut, Raub durch wilde Drachen oder durch Konflikte mit einheimischen Stämmen.

## 9 - 20 (1397 - 1408) – Das Alter der Erforschung

Konkurrierende Nationen entsenden zahlreiche Expeditionen, um den neuen Kontinent zu entdecken und zu kartographieren, alle sehr daran interessiert ein lebendes Fortpflanzungspaar von Drachen für die Rückkehr zu ihren jeweiligen Heimatländern zu fangen. Niemand ist erfolgreich, als offensichtlich wird, dass die Drachen sterben sobald sie von ihrem Heimatkontinent gerissen werden – egal für welche Zeitspanne. Auch die Versuche, Dracheneier auf anderen Kontinenten auszubrüten, waren ein Misserfolg.

## 21 - 50 (1409 - 38)

Mehrere Handelshäfen und Fortpflanzungspferche werden auf der Nordküste von Arradsia gegründet, Kerberhafen ist der größte. Die erste große Exportwelle von Drachenblut beginnt, obwohl die Schwundquote unter Handelsschiffen wegen des tückischen Wassers und des oft stürmischen südlichen Ozeans hoch bleibt. Folglich ist der Wert von einem Fass Drachenblut das Dreifache seines Gewichts in Gold wert.

## 22 - 38 (1410 - 1426)

Die Jahre während derer der sogenannte »Verrückte Tüftler« das arradsianische Inland erforscht und viele wundersame Erfindungen anfertigt.

## 53 - (1441)

Das Corvantinische Kaiserreich gründet den ersten bekannten Kader von Personen, die dazu fähig sind, die magischen Effekte des Drachenbluts für sich zu nutzen: »Die Blutgesegneten des Kaisers« Der Begriff geht in allgemeinen Sprachgebrauch ein, nachdem er ins Mandinorianische übersetzt wurde.

## 56 - (1444)

Mandinorianische Forscher finden eine Methode, in großem Umfang Eisenverhüttung von qualitativ hochwertigem Eisen zu betreiben, basierend auf dem Gebrauch des Roten Blutes.

### 59 - (1447)

»Die Abenteuer«, das erste vollkommen in Eisen gehüllte Handelsschiff, wird in Mandinorien präsentiert – ein Schiff, das die schwierigen Gewässern und riskanten Riffen in den Meeren von Arradsia bewältigen kann.

### 60 - (1448) – Gründung des Eisenboot-Handels-syndikat

Das Syndikat kauft sofort die Königliche Befugnis, die die exklusiven Rechte auf den ganzen Handel gewährt, der die Enklave Mandinorien - Kerberhafen überquert.

### 65 - (1453)

Der erste militärische Gebrauch von Blutgesegneten während der Annexion des Corvantinischen Reiches der Tyrrel-Inseln. Als Antwort darauf beginnen die meisten anderen Großmächte, ihre eigenen Kader von Blutgesegneten zu bilden.

### 65 - 75 (1453 - 1463)

Die Gewinne des Eisenboot-Handelssyndikats steigen um 1.000 Prozent über einen Zeitraum von 10 Jahren, was zu einem wirtschaftlichen Boom in Mandinorien führt. Das Corvantinische Kaiserreich wird mit inneren Unruhen konfrontiert und zerschlägt die erste von vielen ideologisch inspirierten Aufständen der »Bruderschaft der Verschworenen«.

### 80 - 83 (1468 - 71)

Zwischen Mandinorien und dem Corvantinischen Kaiserreich bricht Krieg über die Kontrolle der Handelswege von Arradsia aus. Das Eisenboot-Handelssyndikat bildet den Hauptteil der Marine von Mandinorien und führt einen

vernichtenden Schlag gegen die corvantinischen Streitkräfte aus, und befreit dabei die Tyrrel-Inseln. Der Hafen von Feros wird der Kontrolle des Eisenboot-Handelssyndikats »in ewiger Dankbarkeit« abgetreten.

### 84 - 93 (1472 - 81)

Sechzehn verschiedene multinationale Handelskonglomerate werden rund um die Welt gegründet. Privates Firmeneigentumsrecht wird im Corvantinischen Reich verboten, weil »der ganze Handel dem Kaiser gehört.«

### 94 - 107 (1482 - 95)

Periodisch auftretende, unbedeutende Kriege zwischen dem Corvantinischen Reich und Firmensöldnern in Arradsia gehen weiter, die Periode wird bekannt als »der Krieg der ersten Kompanien.«

### 108 - 114 (1496 - 1502) – Die »Verderbten Kriege«

Eine Reihe von konzentrierten Bemühungen durch Firmen und Streitkräfte des Corvantinischen Reiches, um die einheimische Bevölkerung von Arradsia im Norden zu be-seitigen. Einführung der »Kopfjäger« und Bildung der ersten Kopfgeldjäger-Gesellschaften.

### 115 - 121 (1503 - 1510)

Wiederaufnahme des Krieges zwischen dem Corvantinischen Reich und Mandinorien über den Besitz der Tyrrel-Inseln, das zum wichtigsten Handelszenrum der Welt wurde, bekannt als »Der 70-jährige Krieg«.

Anhaltende Konflikte führen zu einem globalen Konjunkturunbruch, weil Blutlieferungen gedrosselt werden und Preise zu einem Allzeithoch aufsteigen.

### 123 - 125 (1512 - 14) – Die Blutblase

Die Weltwirtschaft rutscht in die Depression aufgrund der wilden Spekulation auf den Blutmärkten. Die meisten souveränen Nationen werden bankrott. Soziale Unordnung und Armut breiten sich aus. Handelskonglomerate erscheinen als die wenigen restlichen Quellen der Beschäftigung und Sicherheit.

### 126 - 137 (1515 - 26) – Das Große Konglomerat

Private Interessen verdrängen Monarchien durch eine Mischung aus finanziellen und militärischen Kräften. Die mandinorianische Monarchie wird im Jahr 136 formell aufgelöst.

### 138 (1527)

Die erste Sitzung des Welthandelsrats, eine Ansammlung von Leitenden Angestellten, die die zwanzig größten Unternehmen der Welt vertreten. Seine erste Tat ist es, das Zeitalter der Nationen als beendet zu erklären. Der Rat führt außerdem das »Globale Register von blutgesegneten Personen« ein. Jedes Unternehmen stimmt zu sicherzustellen, dass die Namen jedes identifizierten Blutgesegneten innerhalb ihres Besitzes dem Register hinzugefügt werden. Das Corvantinische Reich ist nicht vertreten und bleibt als einziger souveräner Staat bestehen.

### 142 (1531)

Der Technologie Darus Lethridge erfindet das Mikroskop, das ein noch weiter entwickeltes Mischen und Verdünnen von Drachenblut ermöglicht. Der Ertrag des nutzbaren Blutes aus einem einzelnen Fass wird durch diese Entdeckung verdreifacht.

### 143 - 168 (1532 - 57) – Das Alter der Erfindung

Produktionsmengen wachsen exponentiell, als Fertigungsmethoden und Kommunikation eine Revolution erfahren. Die Geburtenrate steigt in den am besten entwickelten Gebieten und die Lebenserwartung nimmt in der Mittel- und Oberschicht der Unternehmensgesellschaft dank des weit verbreiteten Gebrauchs von Grünem Blut zu.

### 152 (1541)

Graysen Lethridge wird in Feros geboren.

### 172 (1561)

Das Lethridge-Unternehmen patentiert den ersten »Thermoplasmischen Motor«. Mithilfe von Rotem Blut ist er dazu fähig genug Dampf zu erzeugen, um ein Schiff anzutreiben.

### 174 (1563)

Die Eisenschiffe starten die »Dominante«, das erste thermoplasmisch angetriebene Schiff.

### 178 (1567)

Das Lethridge-Unternehmen ist ruiniert, als Beschuldigungen wegen Misswirtschaft und Bruch von Unternehmensvorschriften vom Eisenboot-Handels-syndikat gemacht werden, resultierend in einem Zusammenbruch des Aktienkurses und der Beschlagnahme aller Patente. Darus Lethridge begeht Selbstmord und hinterlässt seinem Sohn seine Schulden.

### 180 (1569)

Die wiedergestärkte Bruderschaft zettelt die Corvantinische Revolution an, die zu einem Bürgerkrieg führt, während dessen das Reich die Herrschaft über die Halbinsel Varestia verliert. Durch Verhandlungen wird der Kaiser dazu gezwungen, den 70-jährigen Krieg zu beenden. Der Vertrag von Feros nötigt das Reich, riesigen Schadenersatzsummen zu bezahlen und die Hälfte der übrigen Handelsvermögen in Arradsia aufzugeben.

### 183 (1572)

Corrick Hilemore wird im nördlichen Mandinorien geboren.

### 183 (1572)

Die Corvantinische Revolution ist geschlagen und die Bruderschaft zerstört - ungefähr drei Millionen Leben wurden zerstört.

### 184 (1573)

Verschwinden der kompletten Wittler Entdeckungsreise, ein Eisenboot-gesponserter Versuch der Sandläufer, um den sagenhaften Weißen Drachen zu erlegen. Der offizielle Bericht über die Entdeckungsreise liegt durch Lodima Bondersil unter Verschluss.

### 185 (1574)

Lizanne Lethridge wird in Feros geboren.

### 188 (1577)

Claydon Torcreek wird in Kerberhafen geboren.

### 192 (1581)

Lizanne Lethridge beginnt die Ausbildung an der Eisenboot-Akademie für Frauenbildung.

### 194 (1583)

Der letzte wilde Schwarze, der lebendig gefangen wurde, wird in Kerberhafen geerntet. Das Biest entkommt seinen Ketten, was zum Hafenge Metzler führt. Dreiundvierzig Menschen wurden getötet und Dutzende mehr verletzt.

### 195 (1584)

Stimmberechtigte-Rechtverbindung in der mandinorianischen Stadt Lademin gegründet. Es verteidigt eine Mischung der Bruderschaft-Philosophie und archaische Begriffe der repräsentativen Regierung.

### 204 (1593)

Lizanne Lethridge beendet die Ausbildung in der Akademie. Sie wird zum Eisenboot-Handelssyndikat in Feros beordert und in der »Abteilung für Außerordentliche Maßnahmen« angestellt.

### 211-12 (1598-99) – Der Dalzianaufstand

Eine staatliche-Revolution gegen die Erhöhung korporativer Kontrollen des Gebiets wird durch das Eisenboot-Protectorat zerschlagen. Der dritte Leutnant Corrick Hilemore wird mit dem Protectoratorden für herausragende Leistungen ausgezeichnet.

### 213 (1600)

Die Torcreek-Entdeckungsreise auf der Suche nach dem Weißen Drachen startet in Kerberhafen .